

ミッション：備えよ常に

『シリノツ村』のジャガイモ畑を防衛することになった君たちだが〈灰斑犬鬼〉の討伐に向けて、芋畑を囲に迎撃しなければいけない。まずはこの畑に幾つかの罠を仕掛けて事前準備することになった。

●このミッションのガイダンス

このミッションは**3ラウンド**（4人パーティなら12回行動）で終了する。プレイ時間は30～60分を想定している。

●このミッションのプレイ方法

「ミッション：備えよ常に」はラウンド進行ルールを利用して行うミッションである。このミッションではエンカウントシート「備えよ常に」を使用する。

このミッションの目的は、後の戦闘マップを優利にするため、『芋畑』に罠を仕掛けるミッションである。

PCたちはエンカウントシート記載のシナリオ動作を繰り返し、戦闘に向けての備えを入手する。このミッションにおける1ラウンドは10～15分程度とする。

●ミッションの始まる前に

このミッションでは「警戒カウンター」を用いる。実際には**行為判定の成功数をカウント**できればそれで良い。

●このミッションで役に立ちそうなサブ職

狩人、機工師、軍師、斥候、探検家、罠師

●PC人数による調整

PCが3人、もしくは5人・6人の場合は**全体のシナリオ動作が12回**になるよう調整する事。

●勝利条件と敗北条件

このミッションそのものには、直接の勝利条件も敗北条件も存在しない。
しかし、その結果はクライマックスフェイズの**戦闘にて重大な影響**を与える。

また、ミッション後に**レストタイム**を設けて**【疲労】を回復させると良いだろう**

●シナリオ動作（2種類）

《早期警戒》

タイミング メインプロセス

判定 基本：（**運動or知覚**／11）

効果：襲撃に備え、辺りを警戒する。

この行動は〔偵察〕タグを持っているように関連特技の恩恵を受けてもよい

〔判定成功〕**【疲労：5】**をうけ、**【警戒カウンター】**を+1する。

〔判定失敗〕**【疲労：5】**をうける。

〔サブ職：斥候、傭兵、辺境巡視〕この行動の判定に+2する。

《落とし穴を掘る》

タイミング メインプロセス

判定 基本：（**操作or解析**／11）

効果：襲撃に備え、落とし穴の罠を作成する。

〔成功〕**【疲労：5】**をうけ、プロップ**【落とし穴】**を1つ作成する。

（ルールブックP417）

〔失敗〕**【疲労：5】**をうける。

〔サブ職：機工師、軍師、罠師〕この行動の判定に+2。する。

●【警戒カウンター】 1つにつき、シーン最初のラウンドのみ、

PC全員の**【行動力】**は+1される。

●【落とし穴】は戦闘マップの開示とPCの配置後、

エネミーの配置前に、PCたちで10分程協議し配置する。

GMは協議中には退席するなり、オンラインセッションならば別のチャットで相談させるように促そう。また、戦闘ではGMはPCの設置した**【落とし穴】**は見えていないものとしてプレイしよう。

●プロップデータ抜粋

『落とし穴』

タグ：〔地形〕〔トラップ〕〔人工〕

探知難易度：9 解析難易度：5 解除難易度：7

▼効果

〔接触〕対象は「**難易度11**」の**【運動判定】**を行う。

〔判定失敗〕7点の直接ダメージと**【硬直】**を受け、残りの移動を失う。