

この部分には、シナリオを遊ぶのに必要なゲームマスター向けの情報が記されている。

戦闘を行う際に適時、プレイヤーたちに公開しよう。コピーを取って配布するとプレイがスムーズに進むだろう。

●『イースタル探索表』(CR2:12~22(CR2×5+2D))

出目: イベント名と内容 CeldesiaG02.pdf (P22)

12: 越すに越されぬ:

川が増水しているせいであなたたちは渡るところを探すのに苦労する。

「水棲」タグを所持、得られる手段のあるPCがひとりでもいるなら問題はない。

いないのであれば大きく迂回して全員「疲労:10」をうける。

13: コボルド遭遇戦:

あなたたちはコボルドの群れを蹴散らした! 全員10Gを手に入れる。

追いかけて殲滅をするなら全員「疲労:10」をうけるが、さらに「小牙竜鬼の牙[換金](10G)」を1人1つ手に入れる。

14: 豊かな田園風景:

大きな田んぼが何枚も広がっている。秋ならば黄金色の稲穂が風に揺れている事だろう。効果的には特にならない。

15: 不運の予感:

黒猫が目の前を横切り、カラスが頭上で鳴いて、靴ひもがぶつりと切れた。

なんだか寒気まで。

あなたたち全員は【因果力】を1点失う。。

16: 友達の友達は友達:

PC全員は2Dをふる。最大の出目だった「あなた」は最小の出目だった「対象」と共通の知り合いの話題で盛り上がる。

あなたと対象は「因果力チケット」1枚で、それぞれから相手へのコネクションをとってよい。関係は「友情、理解」のどれかになる。

17: 時はうつろい:

道沿いに、外壁だけが残った鉄筋のビルが建っている。今は鳥の住処になっているようだ。効果的には特にならない。

18: 突然の豪雨!:

あなたたちは突然の豪雨に見舞われ、苦労の末なんとか廃屋にたどり着いた。

あなたたち全員は「食料」アイテムをひとつ消費すること。ただし「疲労」の回復量は半分となる。

「食料」アイテムを消費できない場合は【因果力】1点を失う。

19: 野の花の咲き乱れる:

あなたたちは一面の花畑にたどり着く。探索をするPCは、目標値9の「知識判定」を行うこと(ひとり1回だけ)成功した人は「貴重な薬草[換金](20G)」をひとつ入手する。

20: 緑のトンネル:

立派な広葉樹が立ち並び、緑の天蓋を作り出している。足元には腐葉土が厚く積もり、所々で木の根が顔を見せている。効果的には特にならない。

21: ゴブリン強襲部隊:

あなたたちはゴブリン強襲部隊との遭遇戦に巻き込まれた。

あなたたち全員は「疲労:20」もしくは「シナリオn回」の特技の使用回数消費のどちらか(あなたたちが選択)をうける。

22: 情報交換:

あなたたちは冒険者の集団と出会った。代表者は目標10の「交渉判定」を行なうこと。(適切なサブ職であれば+2のボーナスを得ても良いだろう)

成功したら付近の情報を教えてもらうことができる。あなたたちのうち1人が次に行う「偵察」行動に+2をえる。

