

●『エッソ探索表』(CR2:12~22(CR2×5+2D))

出目: イベント名と内容 CeldesiaG13_bessatu.pdf (より抜粋P5)

12: リスの足跡 寂れた林にリスの足跡を発見する。PCの代表者は「難易度: 9」を目標に【操作判定】を行うこと。 成功した場合罠を仕掛けて捕え、リスの皮【換金】(20G)を2つ得る。PCたちにサブ職「狩人、探検家、料理人」のいずれかがいればエッソ料理チタタブを作り、PC全員の【疲労】を-10してもよい。
13: 氷の雨 エッソの雨は冷たい。先を急ぐキミたちは、肌を刺すような雨に耐えつつ荒野を進む。 PC全員は【疲労: 10】を受ける。
14: フキの林 林を歩いているといつの間にか木々がなくなり、そのかわりに3m以上の大きさのフキがたちならんでいた。 フキの下では小さな精霊たちがおり【食料】を求めている。 【食料】アイテムを渡したPCはかわりに【因果力】1点を得る(ひとり1つまで)
15: 魔の霧 いつの間にか立ち込めた濃い霧が視界を奪う。霧のどこからか、あなたたちの名前を呼ぶ声が……。 PC全員は2Dをロールすること。もっとも数値が小さいPCは【因果力】1点を失う。
16: ご一緒してもよろしいですか? エッソの珍しい生物を調査中の〈大地人〉学者に出会った。GMやPLが希望するなら、リ=ガンと出会ったことにしてもよい。彼のフィールドワークを手伝うPCは「ログチケット: アザーゲット」1枚を消費してコネクションを取得することができる。関係は「興味」または「取引」となる(どちらかをPCが選択)。
17: 銀盤上の乱戦 凍り付いた池を渡っている途中、スケート靴を装備した雪ゴブリンの部隊が襲ってきた。 氷上を巧みに滑りながら攻撃してくる奴らに手を焼いたが、仲間たちとの連携によって君たちは勝利する。 PC全員は【因果力】1点を失い、戦利品として全体で70Gを得る。
18: 死の館へようこそ 吹雪をしのごとく駆け込んだ館はアンデッドの巢窟となっていた。慌てて逃げ出す君たちの背後から、アンデッドたちが追いかけてくる。しんがりを務めるPC1名を相談して決めること。しんがりのPCは【疲労: 20】を受け【因果力】1点を失うが、パーティは追撃を振り切って安全な場所まで逃れることができる。
19: 雪ゴブリンの根城 君たちは、洞窟に巢食っていた雪ゴブリンを討伐した。辺りには奴らがため込んだガラクタが散乱している。大半は価値のないものだが、中には有用なものもあるかもしれない。PCの代表者1名は「難易度11」を目標に【知覚判定】を行う。この判定は【偵察】タグがついているかのように扱うこと。 【判定成功】ガラクタの山から銀製の食器を見つけた。きれいに洗えば100Gで売却することができる。 【判定失敗】何も得られない。〔サブ職: 怪盗、鑑定師〕判定に+2。
20: 霧の森出現 突如として現れた霧の森に巻き込まれる。幸い凶猛な巨人族に遭遇する事はなかったが、森を抜けるのに手間取ってしまいPC全員は【疲労: 20】を受ける。PCたちにサブ職「狩人、辺境巡視、斥候、探検家」のいずれかがいれば受ける【疲労: 20】は【疲労: 10】で済む。
21: 川のせせらぎ 小さな川を見つけた。水中には何匹か魚もいるようだ。PC全員は2Dをふる。一番低い出目のPCは魚をのぞき込んでいて水に落ちてしまう。のぞき込んでいたPCを助けるPCがいた場合、のぞき込んでいたPCは助けてくれたPCにコネクションを取得する。関係は「感謝」か「友情」となる(PCが選択) このコネクションはアフタープレイで消滅するが「ログチケット: アザーゲット」1枚を消費すれば維持しても良い。
22: われら化石発掘団 古代生物の骨や化石が数多く埋まっている地層で発掘を行う。何が見つかるかは運しだいだ。 PCたちは【因果力】を好きなだけ消費して【消費した因果力】個のダイスを振ってもよい。 ダイスの合計値が3以上ならPCたちは利益「赤熱の小爪【コア素材】(50G)」1つを得る。8以上でさらに「古代魚の化石【換金】(50G)」1つを得る。13以上でさらに「幻翼の宝珠(P222)」1つを得る。