



この部分には、シナリオを遊ぶのに必要なプレイヤー向けの情報が記されている。キャラクター作成の前に、プレイヤーたちに公開しよう。コピーを取って配布するとプレイがスムーズに進むだろう。

## レギュレーション

このシナリオは、「ログ・ホライズンRPGルールブック」のみを使用したCR3のキャラクター、3~5人向けに作られている。GMの決定した難易度によって【因果力】が増減するため忘れず反映すること。

## 推奨キャラクター

このシナリオはCR3のキャラクター3人から5人を対象に遊ぶことを想定している。既にいくつかの冒険を経験したプレイヤーがCRを上昇させた環境を念頭に置いているが、新たにハイコンストラクション、もしくはリコンストラクションでキャラクターを作成してもよいだろう。**(CR3:600G、アザーチケット5枚)**

4種類の「アーキ職業」のキャラクターが全て揃うようにすることを強く推奨する。プレイヤーの人数が少ないときは、「戦士職」と「回復職」のキャラクターを優先すること。

「ログ・ホライズンTRPG 冒険窓口」(<http://lhrpg.com/lhz/top>) を使うと、オンラインで手軽にキャラクターが作成・登録できる。この機会にぜひ登録してみよう。

## おすすめサブ職業

このシナリオには、食材を選ぶミッションが存在する。このミッションに置いてボーナスを得られるサブ職業は以下の通りだ。プリプレイの際に参考にしてほしい。

〈戦司祭〉〈祈り手〉〈占い師〉〈星詠み〉〈怪盗〉〈賭博師〉〈武侠〉〈無法者〉

## 状況の解説

### PCの立場

PCたちは全員、アキバの北西、馬で数日の距離にあるナロウマウント王国の南端、エルフの村『ウィジャ』とドワーフの村『ケイヴ』にきている。11月下旬の今、長く冷戦状態にあった二つの村は冒険者たちの活躍によって元凶は取り除かれ、PCたちは巡回警備と仲介役としてこの村々に滞在している。友好の兆しと復興が始まったばかりだ。

### ユニオンの結成

このシナリオではPCたちは先の問題を解決するべく一緒に冒険をしてきた仲間である。PCが希望するならば、「ユニオンの取得(ルールブック P76)」および「セッション中のパーソナルファクター取得(ルールブック P286)」に従ってこれらを取得してもよい。

### 使用するEXパワー

このシナリオではPCには専用EXパワーは存在しない。

## 難易度

以下の難易度から1つ選択する。そのとき『ログ・ホライズンTRPG(以降LHZ)ルールブック』未経験者がプレイヤーに含まれているのであれば「難易度: イージー」を選ぶこと。

イージー	PC全員の【因果力】+1
ノーマル	特になし
ハード	GM用【因果力】+(PC人数)