

ミッション：エルフ村の食材こっくりさん

エルフの『ウィジャ村』とドワーフの『ケイヴ村』の調停役を努めることになった君たちだが、双方の村々の友好の風習を組み合わせ、儀式と言う名の『鍋パーティ』を開くべく食材集めをしなくてはならない。まずはこのウィジャ村の風習に伝わる《祖霊の方陣》にて鍋に入れる食材を占いで決めることになった。

●このミッションのガイダンス

このミッションは**2ラウンド**（4人パーティなら8回行動）で終了する。プレイ時間は30～60分を想定している。

●このミッションのプレイ方法

「ミッション：エルフ村の食材こっくりさん」はラウンド進行ルールを利用して行うミッションである。このミッションではエンカウントシート「エルフ村の食材こっくりさん」を使用する。

このミッションの目的は、エルフたちの信じる《祖霊の方陣》に従い、鍋の中に入れる食材を選ぶミッションである。PCたちはエンカウントシート記載のシナリオ動作を繰り返し、占いマーカーを進め各マスにそれぞれ書かれた食材を入手する。このミッションにおける1ラウンドは20分程度とする。

●ミッションの始まる前に

このミッションでは「占いマーカー」を用いる。「占いマーカー」はエンカウントシート「エルフ村の食材こっくりさん」の「スタート」のマスに配置すること。次に、**8つある空欄**にPCたちが相談の下、任意の食材8種類をその8つの空欄に書き込むこと。

●マップ上のマスの食材

このミッションで入手した食材を記録し、鍋の具材とする。
一度入ったマス（スタート位置も含む）に再度入った場合、『**ランダム移動表**』の場所に移動し、移動先のマスの食材を得る。

●このミッションで役に立ちそうなサブ職

戦司祭、祈り手、占い師、星詠み、怪盗、賭博師、武俠、無法者

●勝利条件と敗北条件

このミッションには勝利条件も敗北条件も存在しない。
データの的にはただのフレイバーである。ただ、あまりにもひどい内容なら村人たちはさぞかしガッカリするだろう（えーw

●PC人数による調整

このシナリオではその結果如何にかかわらず、データの的にはその後の展開には影響しない。PC人数による調整も不要である。

●シナリオ動作

《ささやきいのりえいしょうねんじろ》

タイミング メインプロセス

判定 基本：（知覚or解析／8）

効果：マーカーを『縦か横に、1マス』移動し、移動先のマスの食材を得る。

〔達成値11〕 マーカーを『縦か横に、直線2マス』移動し、移動先のマスの食材を得る。

〔クリティカル〕 マーカーを『緑のマスの任意の位置』に移動し、移動先のマスの食材を得る（緑のマス＝PCが決めた食材）

〔判定失敗〕 マーカーを下記『**ランダム移動表**』の場所に移動し、移動先のマスの食材を得る。

〔自身のサブ職：戦司祭、祈り手、占い師、星詠み〕この行動の判定に+2する。

《ばれなきやいかさまじゃねえんだぜ》

タイミング メインプロセス

判定 基本：（運動or操作／10）

効果：マーカーを『斜めに、1マス』移動し、移動先のマスの食材を得る。

〔達成値13〕 マーカーを『斜めに、直線2マス』移動し、移動先のマスの食材を得る。

〔クリティカル〕 マーカーを『任意の位置』に移動し、移動先のマスの食材を得る。

〔判定失敗〕 マーカーを下記『**ランダム移動表**』の場所に移動し、移動先のマスの食材を得る。

〔自身のサブ職：怪盗、賭博師、武俠、無法者〕この行動の判定に+2する。

●ランダム移動表（D66）

ダイス：横軸：縦軸

1：A行：1列

2：B行：2列

3：C行：3列

4：E行：5列

5：F行：6列

6：G行：7列

#（D行と4列は無い）

